

Antonio Mounji

Maître du Design d'intérieur 3D

'25 Années d'expérience'

R e a l i t y F x S t u d i o . c o m

L I N K E D I N
F A C E B O O K

Mobile : +212 (0) 661 929 519 / Whatsapp : +33 (0) 780 876 847 / info@realityfxstudio.com

OBJECTIF :

« Injecter une dose d'originalité dans chaque projet, en fusionnant créativité et innovation pour créer des réalisations uniques et mémorables »

Expérience Professionnelle :

- 25 années d'expérience dans l'industrie du Design d'intérieur et l'aménagement des espaces architecturaux -

✧ 2022 / 2023 **SKETCH DESIGN : Designer d'intérieur et Directeur de la cellule 3D**
Directeur du pôle 3D / aménagement et Design d'espace architectural / Modélisation 3D de la collection du mobilier pour l'incrustation dans des environnements 'Showroom, configurateur 3D, 360°, VR, ...'

✧ 2020 / 2022 **ATELIER G : Aménagement des espaces et Responsable du rendu 3D**
Organisation et gestion de projet d'aménagement pour des promoteurs nationaux et internationaux

✧ 2019 / 2020 **TC Marketing : Responsable, Manager du studio de Design 3D**
Organisation et gestion de projet d'aménagement et visite virtuelle de l'immobilier pour des partenaires Français.

✧ 2018 / 2019 **STANDARTIS : Responsable et Concepteur Designer 3D**
Aménagement d'intérieur et design de stands d'exposition

✧ 2017 / 2018 **DYNAM FACTORY 3D : Manager, Responsable de production et activité 3D**
Conception et aménagement de l'immobilier pour des partenaires Français

✧ 2016 / 2017 **REALIZ 3D : Directeur Technique du Pôle 3D**
Développement pour visite virtuelle temps réelle des espaces Architecturaux Français

✧ 2013 / 2015 **PARTHENON HOLDING : Responsable d'aménagement**
Aménagement d'intérieur et design de stands d'exposition

✧ 2011 / 2013 **POD ARCHITECTURE : Directeur Pôle d'imagerie d'intérieur numérique**
Aménagement des espaces d'hôtellerie de grandes références

✧ 2011 / 2011 **MEDICASTOR : Designer 3D**
Conception de mobilier médicale et responsable d'aménagement des espaces

✧ 2008 / 2010 **IMAGE PRODUCTION : Chef d'équipe et superviseur du studio**
Conception et création de spots publicitaires 3D et effets spéciaux

✧ 2006 / 2008 **PREVIEW : Chef d'équipe du studio VFX**
Conception et création de spots publicitaires 3D et effets spéciaux

✧ 2003 / 2006 **ROBINSON COMMUNICATION : Superviseur du Studio**
Conception de Spots publicitaires et effets visuels SFX & VFX

✧ 1998 / 2003 **UBISOFT ENTERTAINMENT : Directeur Technique et instructeur du studio Graphique**
Formateur des nouvelles recrues sur le moteur temps réel de Rainbow Six de Red Storm

1. Rainbow Six : Rogue Spear de Red Storm : PlayStation II et PC .

2. Disney : Donald COUACK ATTACK : Playstation II, Nintendo 64 et PC.

3. F1 Monaco 2000 : Nintendo 64.

Autre Expérience :

Instructeur Certifié AUTODESK San Francisco

- Formateur Instructeur, Conseiller en Développement Multimédia, Design et jeux vidéo -

- ✧ 2021 à ce jour **ITAB ACADEMY PARIS: Centre de formation et certification** : Formateur conseiller Tout niveau
- ✧ 2018 / 2019 **UNIVERSITÉ FST (Faculté des Sciences et Technique)** : Professeur en Développement Multimédia
Niveau License
- ✧ 2017 / 2018 **INFODESIGN SUP** : Professeur sur Autodesk 3DSMAX
Niveau 3ème Année multimédia
- ✧ 2015 / 2016 **UNIVERSITÉ FST (Faculté des sciences et Technique)** : Professeur en Développement Multimédia
Niveau Master : 1 & 2
- ✧ 2015 / 2016 **ACADÉMIE DE SHERBROOKE** : Professeur en Développement Multimédia
Niveau Master : 1 & 2
- ✧ 2014 / 2015 **BIGSOFT** : Professeur en développement 3D
Niveau Master : 1 & 2
- ✧ 2013 / 2014 **STUDIO-M École arts image et son** : Professeur en Jeux vidéo
Niveau : 2eme & 3eme Années
- ✧ 2011 / 2013 **SUPEMIR École Supérieure Des Multimédia Informatique & Réseaux** : Professeur multimédia
Niveau Master : 1 & 2
- ✧ 2010 / 2011 **IHB ART MEDIA** : Professeur en application 3D
Niveau Master : 1 & 2
- ✧ 2010 **ART'COM SUP École supérieure de Design et d'architectes** : Professeur en architecture et Design 3D
Niveau Master : 1 et 2
- ✧ 2010 **CASTORY CAD CENTER (C.C.C)** : Professeur en application 3D ' Centre Agréé AUTODESK'
Niveau : Designer & Architecte

Formations :

2010 Instructeur **AUTODESK**

2000 / 2001 Formé par le Directeur Technique d'**UBISOFT SAN FRANCISCO** sur le moteur de maps niveaux pour les tests temps réel.

1993 / 1995 Diplôme en Informatique de gestion ' BTS ' Brevet de Technicien Spécialisé **C.E.S.A**
' Centre d'Enseignements des **Sciences Appliquées** '

Technologies et Logiciels :

Expertise logiciel : 3Dsmax, 3DVista, Lumion ,Twinmotion,Vray, Corona, KeyShot,Sketchup,UVlayout,Suite Adobe : 'After effects, Photoshop,, illustrator,...'

Moteurs de rendu temps réel : KeyShot, Lumion,Twinmotion...

Compétences :

Conception graphique 3D, Réalisation et Animation 3D, Design, Création, Idée, Direction Artistique 3D...

Dynamique, sérieux, organisé, passionné, motivé, perfectionniste...

Intérêts / Activités :

Architecture, Design, Jeux vidéo, Nouvelle technologie, Aérospatiale, Documentaire...

Langues :

- Français : Courant
- Anglais : Technique
- Espagnole : Courant

R e a l i t y F x S t u d i o . c o m